

HACKATHON GEGEN ANTISEMITISMUS 2025

Guidelines









Inhaltsverzeichnis

Die Hackathon Philosophie
IHRA Antisemitismus-Definition
Bewerbungsprozess

Coaching/Arbeitsphase (online)

Die Regeln des Wettbewerbs

Pitching

Beurteilungskriterien

Preisverleihung



Die Hackathon Philosophie

Hackathons sind wie Marathons: Es steht nicht immer nur der Wettkampf im Vordergrund, sondern es geht auch darum Spaß zu haben.

Jede*r kann zur Atmosphäre des Hackathons beitragen:

Zusammenarbeit unter den Teams oder die Unterstützung von Anfänger*innen durch erfahrene Teilnehmende.

So schaffen wir gemeinsam einen guten Raum, in dem wir unsere Ideen (weiter-)entwickeln können.



IHRA Antisemitismus-Definition

"Antisemitismus ist eine bestimmte Wahrnehmung von Jüdinnen und Juden, die sich als Hass gegenüber Jüdinnen und Juden ausdrücken kann. Der Antisemitismus richtet sich in Wort oder Tat gegen jüdische oder nichtjüdische Einzelpersonen und/oder deren Eigentum sowie gegen jüdische Gemeindeinstitutionen oder religiöse Einrichtungen."

Mehr Info von IHRA Source und Beispiele unter:

https://www.holocaustremembrance.com/de/resources/working-definitions-charters/arbeitsdefinition-von-antisemitismus



Bewerbungsprozess

- 01.04.2025 Ende der Bewerbungsfrist für den Hackathon
- 01.04. 08.04.

 Bewertung der Einsendungen und Teilnehmendenauswahl
- 08.04.2025
 Benachrichtigung der Teilnehmenden
- 15.04. bis 15.05. 2025 Coaching/Arbeitsphase (online)
- 19.05.2025
 Hackathon in Stuttgart

Registrierung auf der Hackathon Website: https://www.ha-kesher.de/hackathon2025



Coaching/Arbeitsphase (online)

Es ist soweit - dein Team ist beim Hackathon dabei und es geht weiter mit einem Monat voller Online-Events, die euch und eure Idee unterstützen sollen!

Im ersten Event werden wir uns kennenlernen und die Initiatorinnen euch noch mal alle Abläufe erklären.

Danach schließen sich 1-2 wöchentliche Online-Events mit unseren Mentor*innen an. Dort habt ihr Gelegenheit Fragen zu stellen, eure Ideen vorzustellen und bekommt wertvollen Input von unseren Mentor*innen aus unterschiedlichen Fachbereichen.

Daneben arbeitet ihr natürlich selbstständig weiter an euren Ideen nach eurer eigenen Zeiteinteilung.

Die Zoom Treffen dauern etwa 1,5 Stunden. Bevor die Meetings beginnen, stellt bitte sicher, dass:

- 1. ihr als Team registriert seid
- 2. bereitet eure Fragen, ggf. Präsentationen vor
- 3. ihr von uns den Zoom-Link bekommen habt



Die Regeln des Wettbewerbs

- Wir behandeln alle Teammitglieder*innen,
 Teilnehmer*innen, Mitglieder*innen der Jury, Expert*innen,
 Freiwillige usw. mit Respekt und Höflichkeit.
- Die Hackathon-Teams bestehen aus maximal 5 Personen.
- Die Teams setzen sich zusammen aus jungen Erwachsenen (ab 17 Jahren; Schulteams ab Klasse 8 ggf. mit Lehrkraftbegleitung) aus ganz Deutschland, die in 3 Kategorien antreten: Software/Technologische Lösungen, digitale Bildungskonzepte, Kunst & Kultur.
- Die Schulteams können sich in allen Kategorien auf unseren Sonderpreis "Schule" bewerben.
- Die Teams arbeiten zwischen 15.4. und 15.5.2025 online mit Unterstützung unserer Mentor*innen an ihren Ideen.
- Der Hackathon findet im Innenministerium des Landes Baden-Württemberg statt und fängt am 19. Mai 2025 um 13 Uhr an.
- Am 19. Mai abends wird die Jury die Gewinner*innen nach einem Pitching auswählen und bekannt geben.



Die Regeln des Wettbewerbs

- Die Teams können eine Idee verwenden, die sie vor der Veranstaltung hatten.
- Die Teams dürfen während des Hackathons Bibliotheken,
 Online-Resourcen oder Open-Source-Codes verwenden.
- Am 19.5.2025 muss der Pitch der Idee bis 16 Uhr fertig sein und an unser Technik-Team vor Ort abgegeben werden.
- Der Pitch darf eine Dauer von 3 bis max. 5 Minuten haben.
- Beim Pitching sollte das Team darauf achten, dass die Projektidee den Beurteilungskriterien entspricht.
- Die Jury hört sich alle Pitches an und bewertet dabei mithilfe eines Auswertungsbogens. Im Anschluss wertet das Orga-Team die Bögen aus und ermittelt so die Gewinner*innen.
- Die Gewinner*innen des Hackathons werden am 19. Mai abends bekannt gegeben und erhalten die Preise.
- Alle Preise werden pro Team vergeben.



Beurteilungskriterien

Die Teams werden nach den folgenden 5 Kriterien bewertet, wobei alle Kriterien gleich stark in die Bewertung eingehen. Während der Vorstellung der Projekte sollten die Teilnehmer*inen beschreiben, wie sie jedes Kriterium erfüllt haben:

Technik/Innovation: Wie technisch beeindruckend oder innovativ war der Hack? Wie schwierig war das technische oder inhaltliche Problem, dass das Team gelöst hat? Wurde ein besonders interessanter Ansatz verwendet oder wurden verschiedene Strategien kombiniert?

Design: Hat sich das Team Gedanken über die Benutzererfahrung gemacht? Wie gut ist die Oberfläche, das Material gestaltet?

Auswirkung: Welche Auswirkungen hat das fertige Produkt? Wie hilft es im Kampf gegen Antisemitismus?



Beurteilungskriterien

Lerneffekt: Ist das Team über sich hinausgewachsen? Haben die Teilnehmer*innen versucht, etwas Neues zu Iernen? An welchen Projekten haben sie schon gearbeitet?

Abschluss: Funktioniert der Hack? Hat das Team alles erreicht, was es wollte? Wie wird die Umsetzung aussehen?

Diese Kriterien werden die Jury leiten, aber letztendlich liegt es in ihrem Ermessen zu entscheiden, welches die besten Projekte sind.

Es geht nicht darum, die nächste große Tech-Idee zu entwickeln. Dafür habt ihr außerhalb des Hackathons viel Zeit. Hier geht es einfach darum, zu lernen, Spaß zu haben und neue Freund*innen zu finden. Natürlich können die Fähigkeiten, die ihr hier erwerbt, und Freundschafts-Netzwerke, die ihr knüpft, in der Zukunft zum grossen Durchbruch führen – aber das braucht ihr nicht, um den Hackathon zu gewinnen.



Preisverleihung

Das Team, das in der jeweiligen Kategorie den ersten Platz gewonnen hat, bekommt ein Preisgeld in Höhe von 4000 Euro.

Außerdem loben wir einen Sonderpreis für Schüler*innen aus (Eintritt in den Europapark).

Es besteht die Möglichkeit, dass Eure Idee einer Firma, einem Jurymitglied oder einem unserer Sponsoren so gut gefällt, dass sie Euch bei der Umsetzung Eurer Idee direkt unterstützen.



Der Wettbewerb ist nur ein Teil des Hackathons.

Um das Beste aus der Veranstaltung zu machen, probiere etwas Neues aus, unterstütze andere, lerne mit anderen und schließe neue Freundschaften!







https://www.ha-kesher.de/hackathon2025